

Insectos de fábula



# PASATIEMPOS





# Pinta el dibujo

La libélula  
Leonor con  
sus amigas

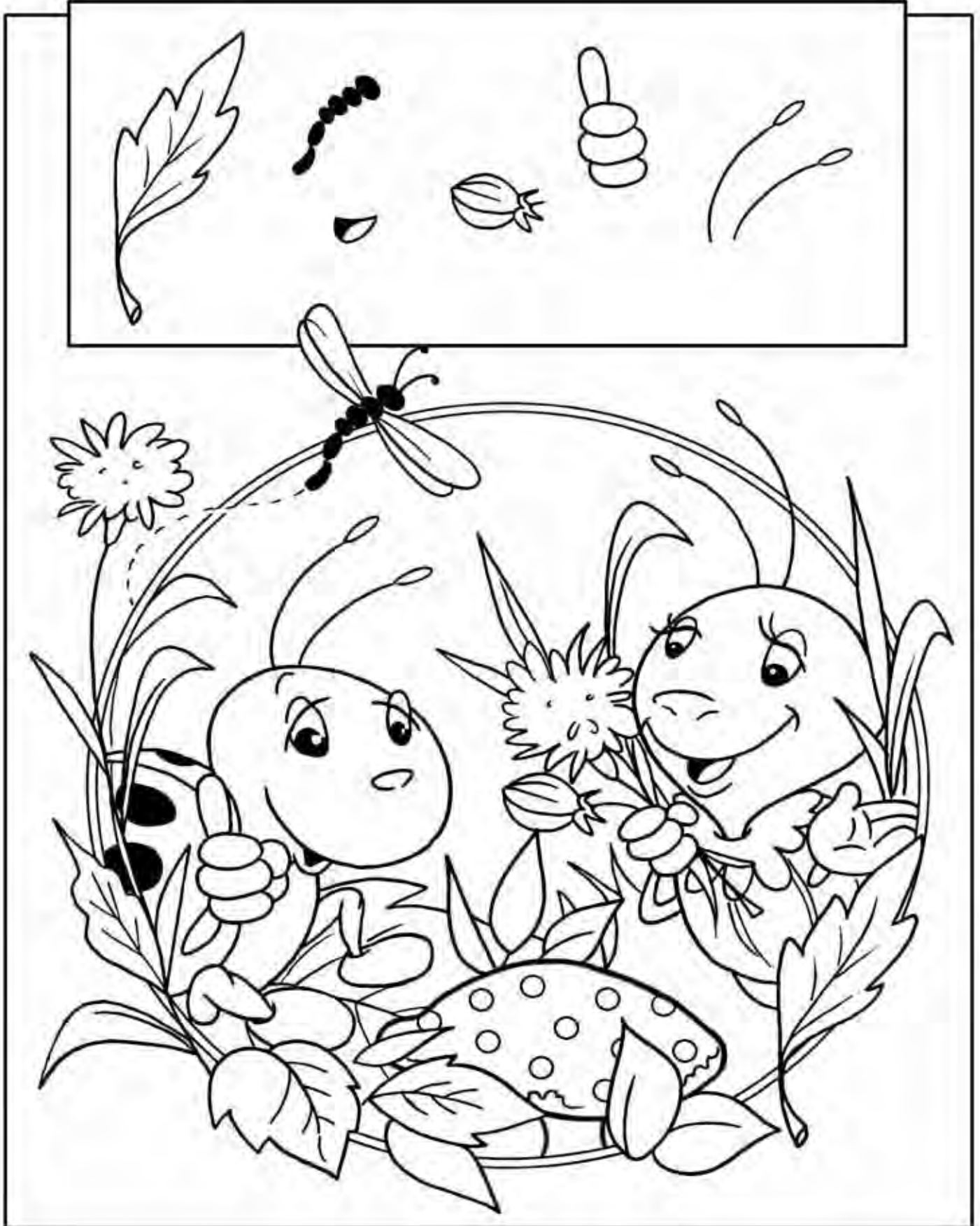
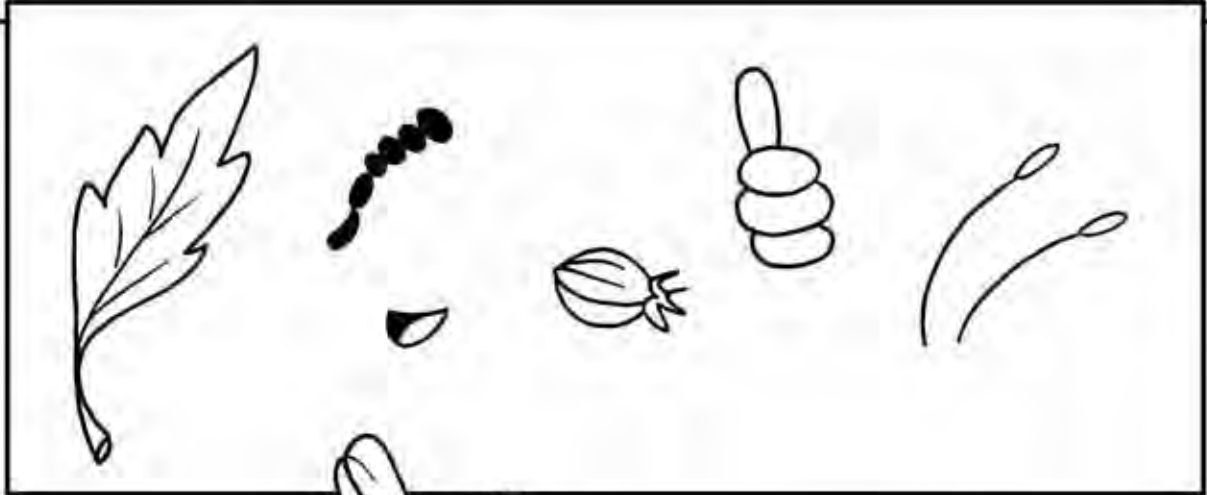






# Busca los detalles

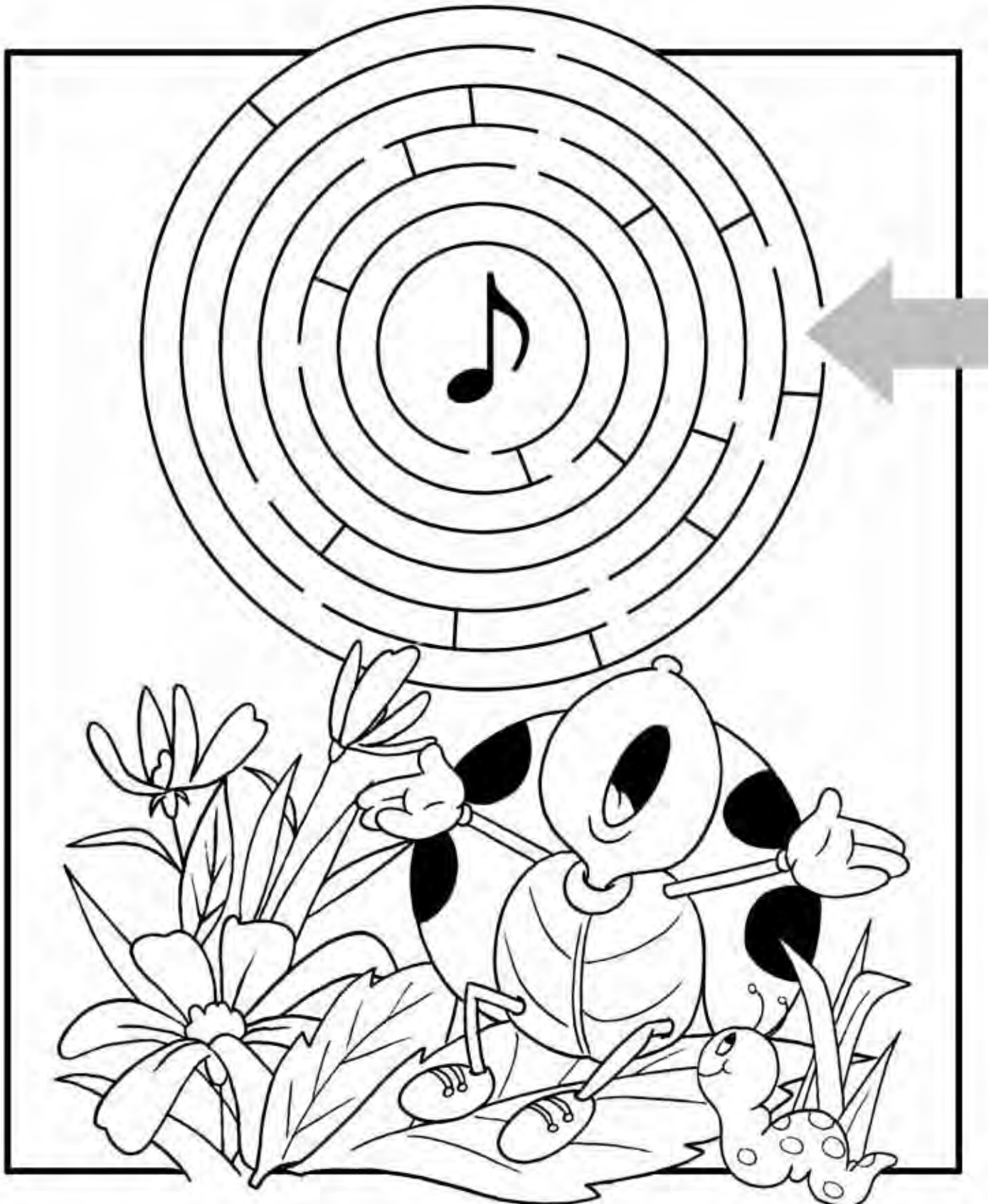
Une con una línea cada uno de los detalles del recuadro con esos mismos detalles en el dibujo principal.





# Laberinto

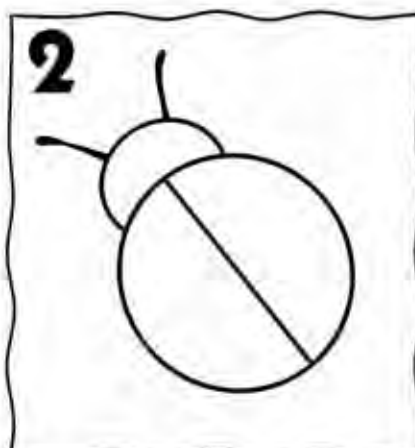
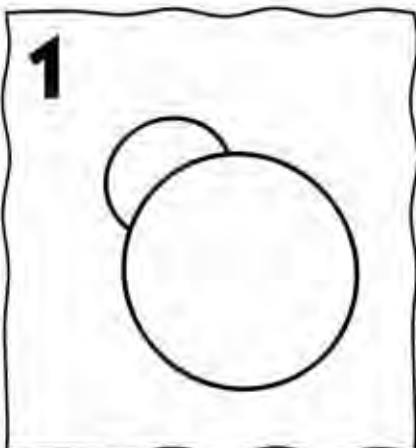
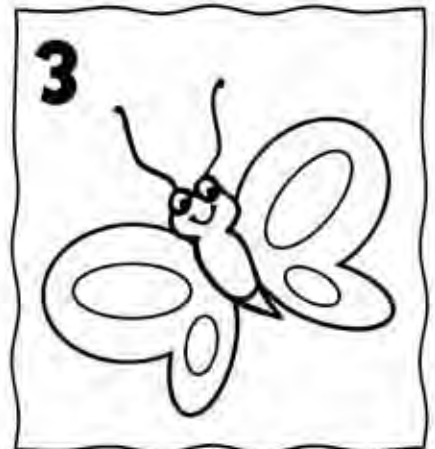
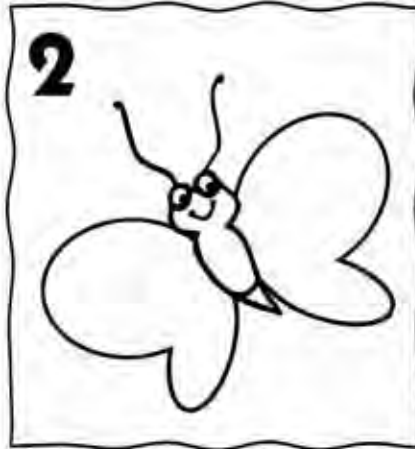
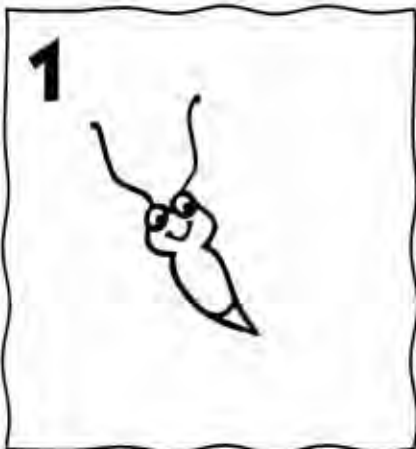
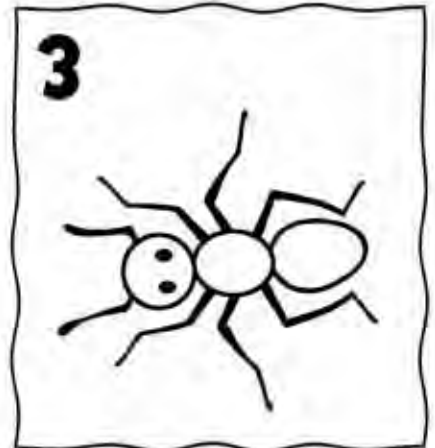
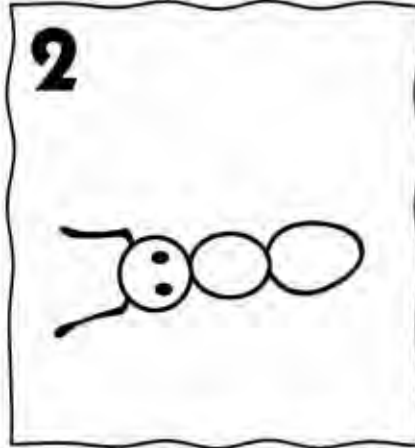
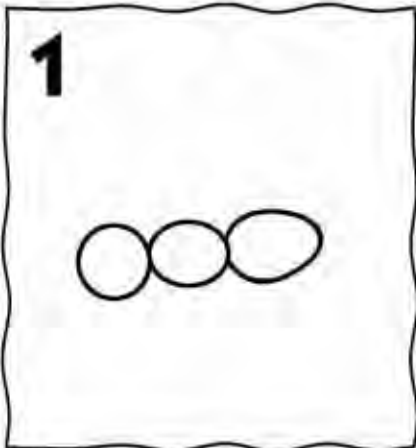
Antonia ha perdido la letra de su canción de cuna. ¿La ayudas a encontrarla? Recorre el laberinto hasta llegar a la nota musical.





# Dibujo

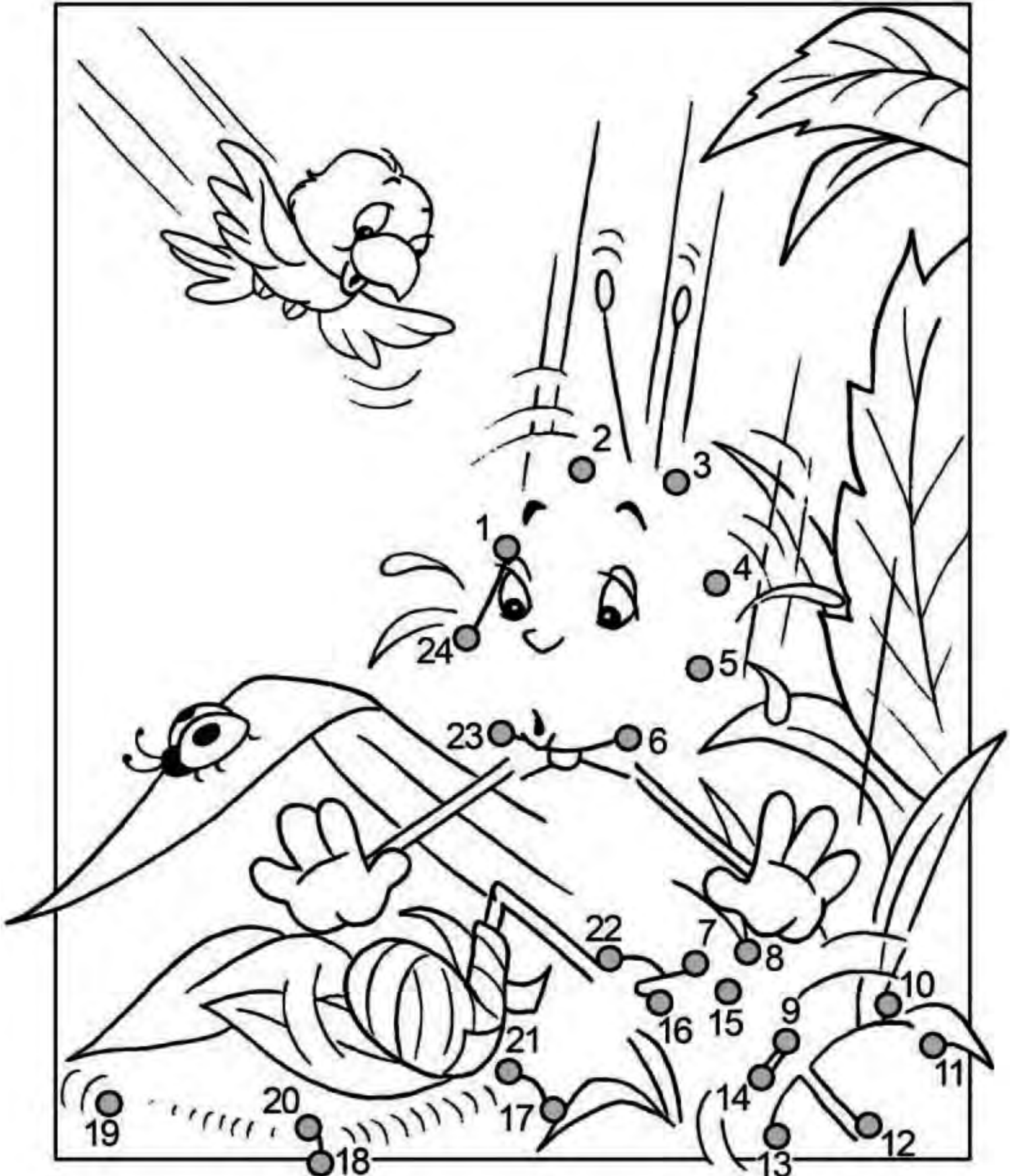
En una hoja en blanco, practica a dibujar estos insectos.  
Es fácil si sigues los tres pasos que se indican.





# Une los puntos

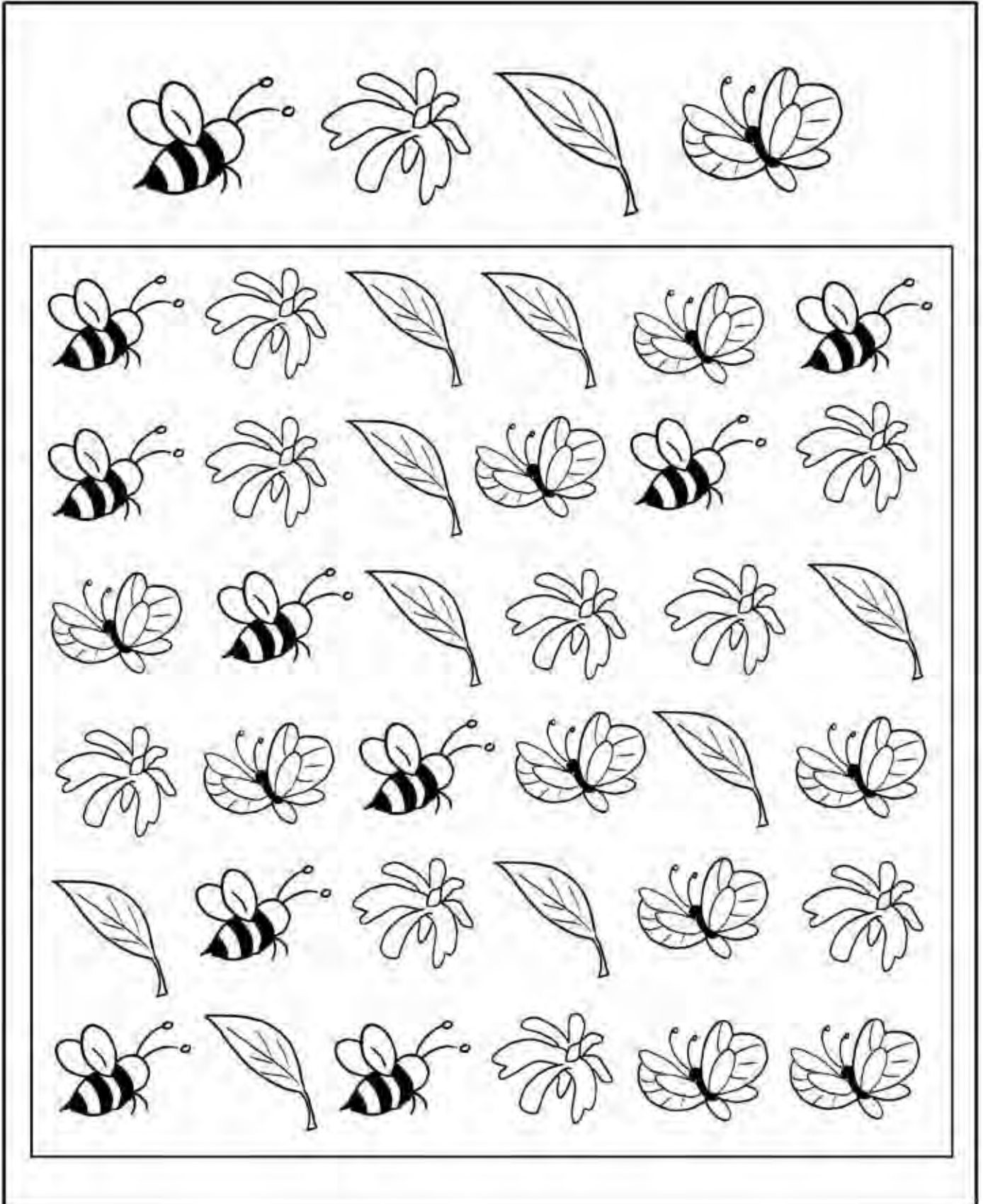
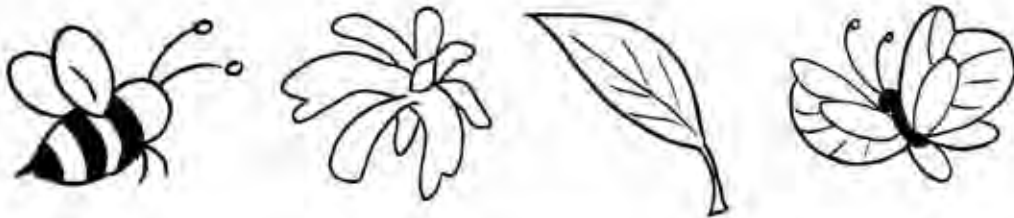
¿Qué le ha pasado a Arturo, el insecto palo? Une los puntos y lo verás.





# Busca la secuencia

A ver si encuentras cinco veces la siguiente secuencia de dibujos en el recuadro de abajo.  
(Pista: Busca en dirección horizontal, vertical y diagonal.)







# Cuenta los insectos

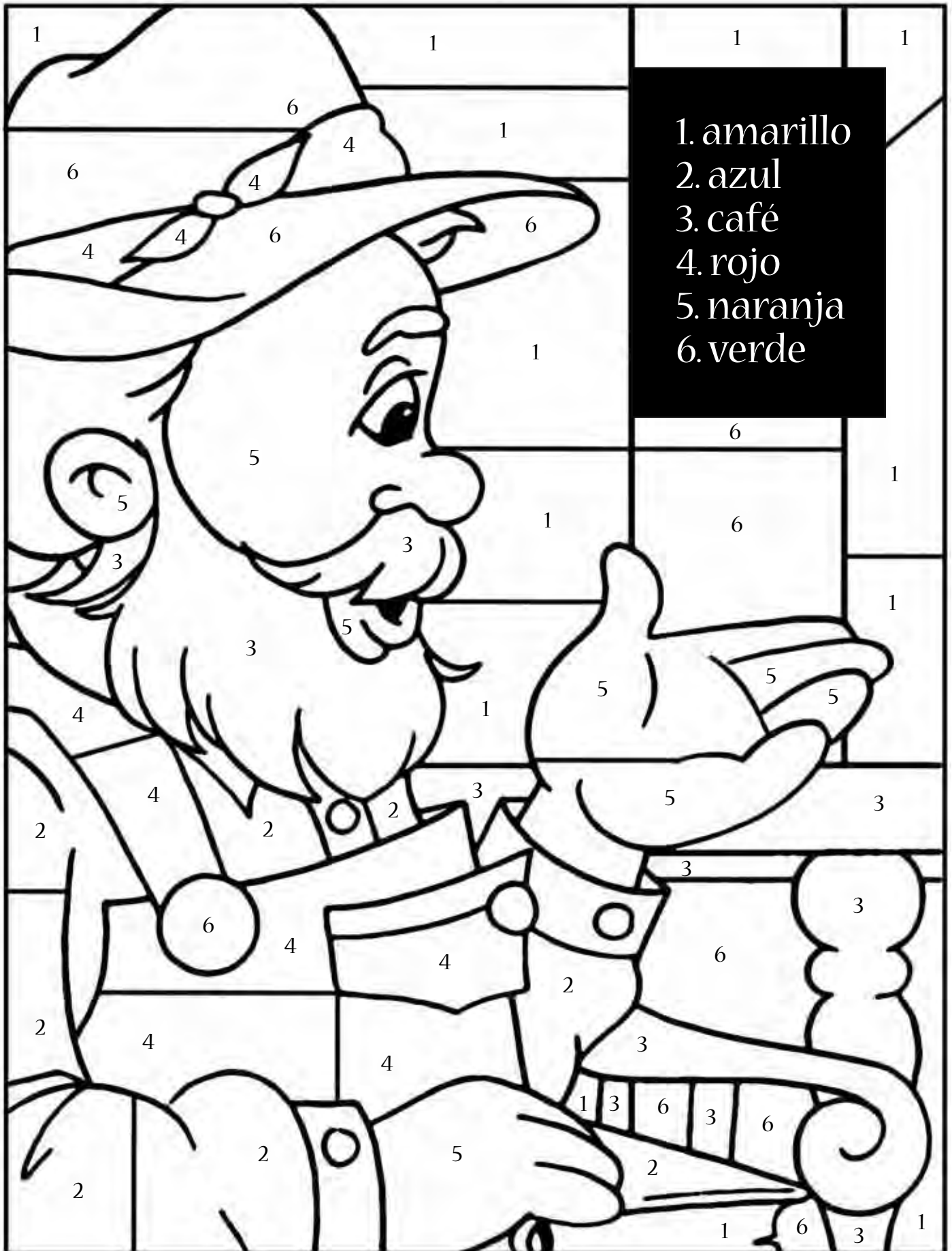
¿Cuántos insectos hay en este dibujo? Márcalos con un círculo y cuéntalos.







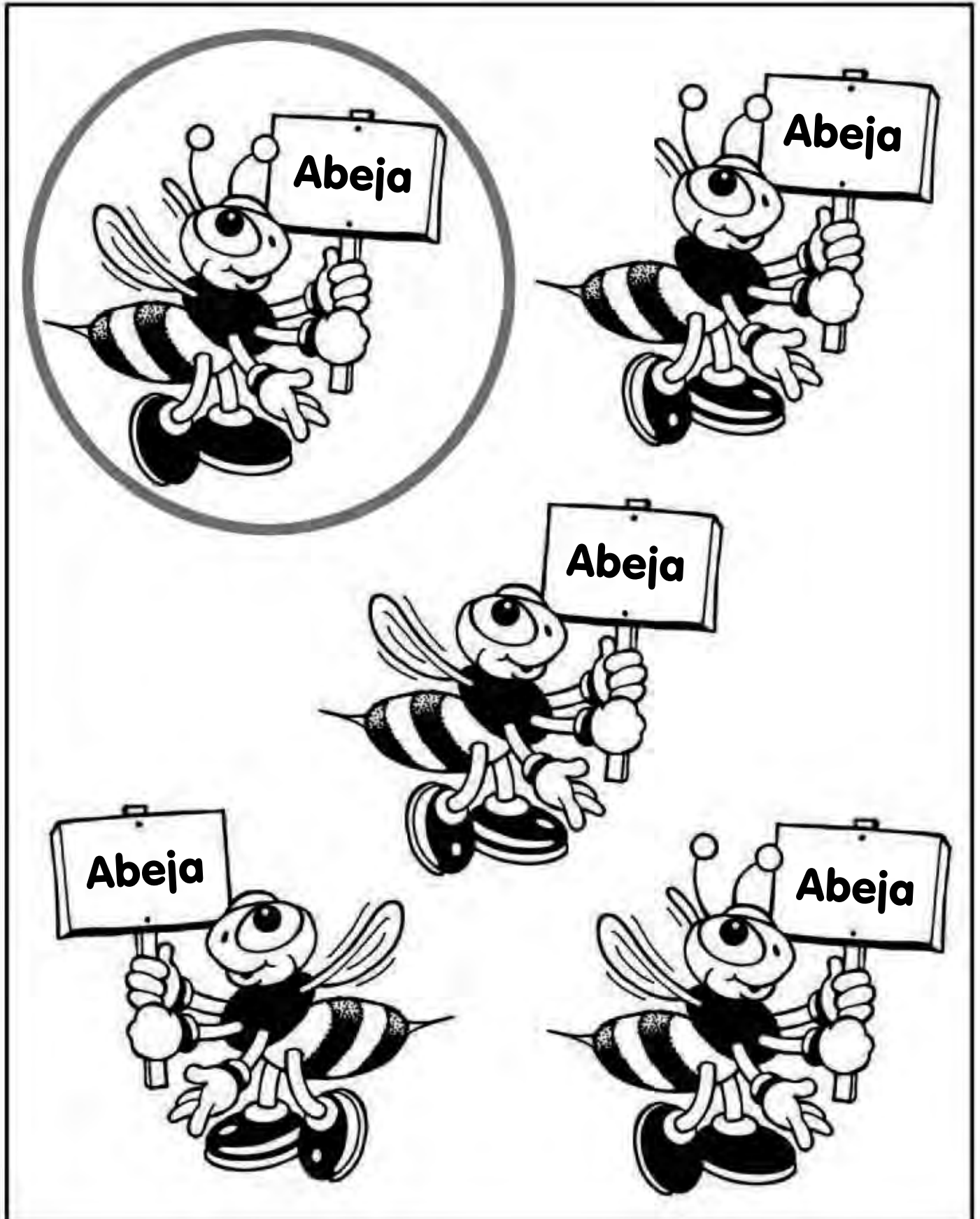
# Pinta de acuerdo con el código





# Figuras semejantes

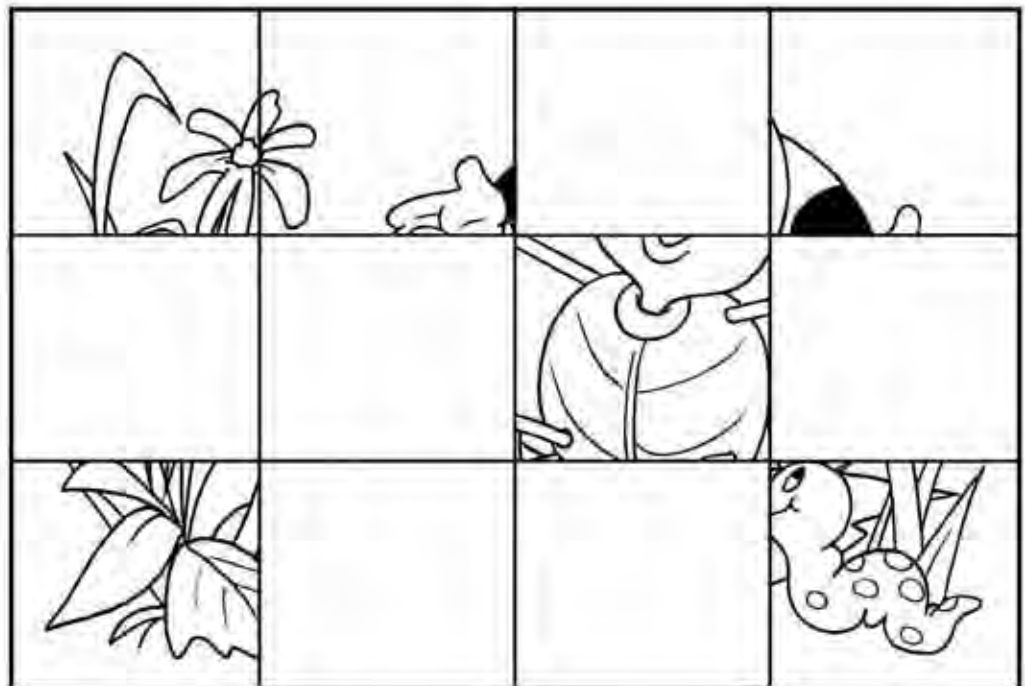
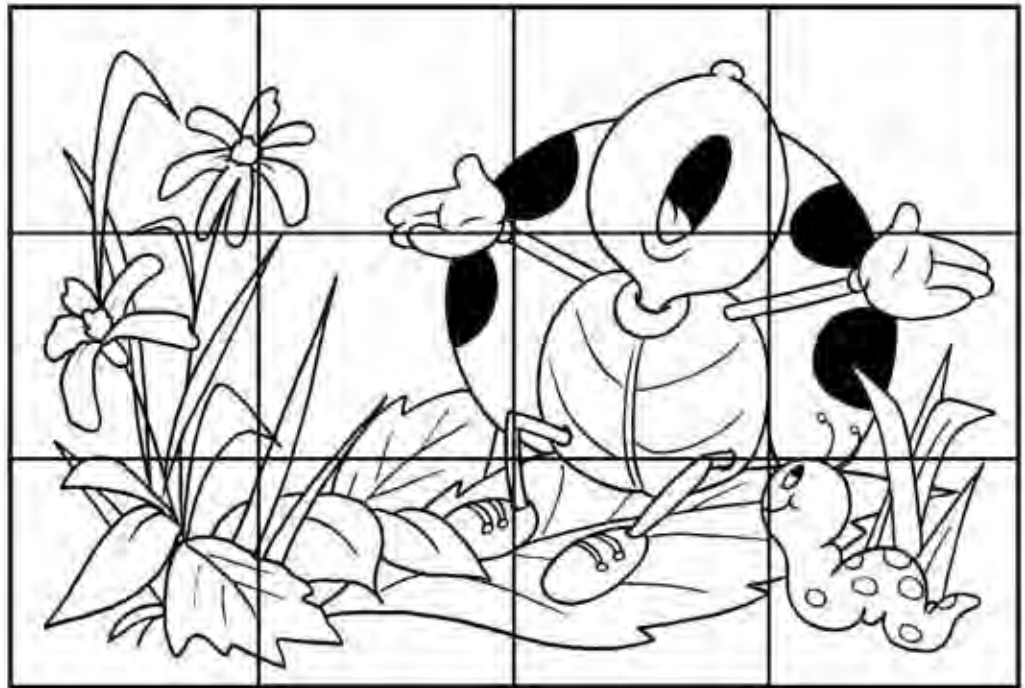
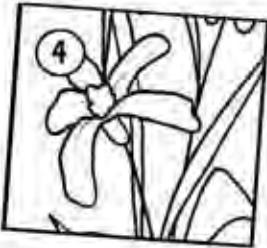
Busca la abeja que es idéntica a la del círculo.





# Completa el rompecabezas

Recorta los dibujitos numerados y coloca cada uno en el recuadro en blanco que le corresponde del dibujo inferior.





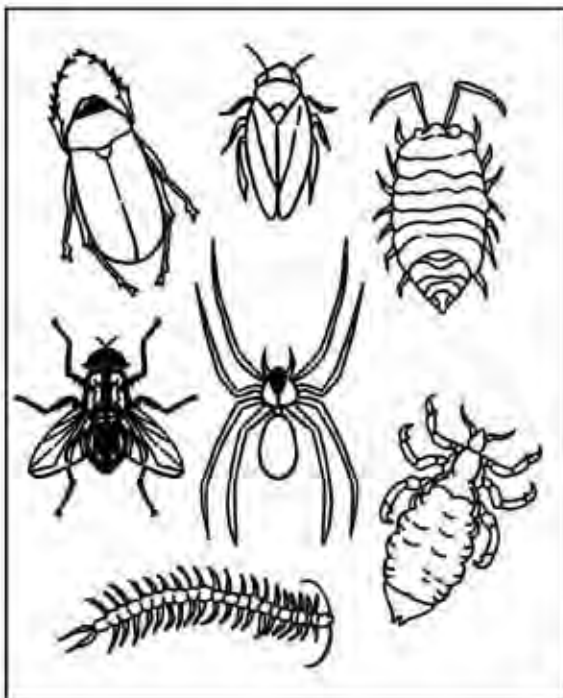
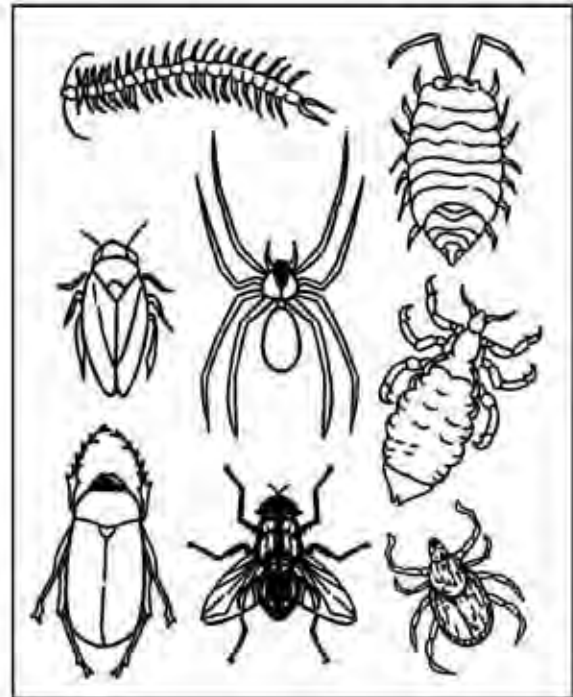
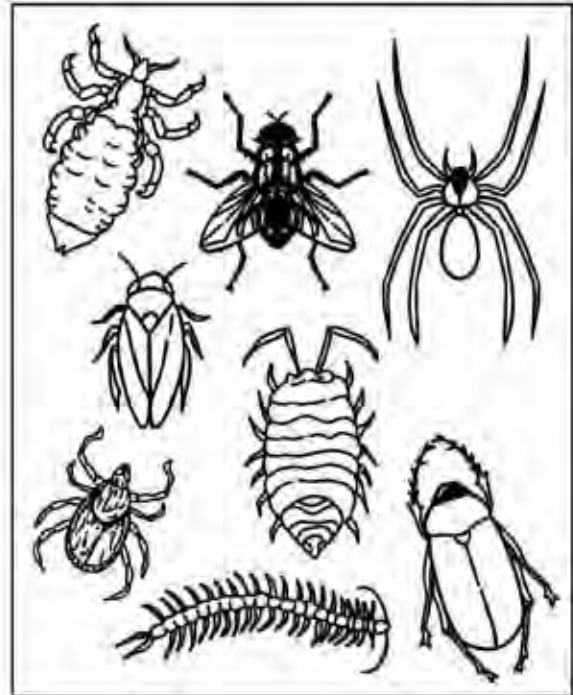
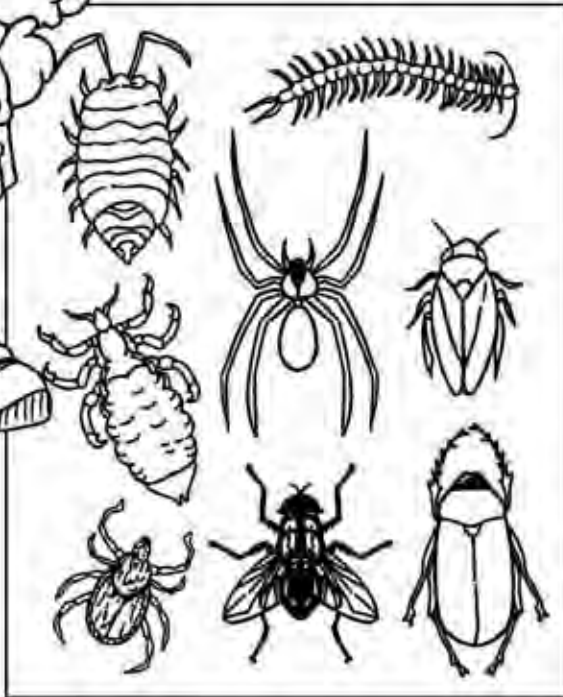
(Página en blanco.)

---



# ¿Cuál es distinto?

Ayuda al niño a descubrir cuál de los recuadros no contiene los mismos bichos que los demás. Pinta los animalitos de dicho recuadro.





# ¿Dónde viven?

Traza líneas que vayan de cada uno de los bichitos a su nombre, y de su nombre al lugar donde suelen estar, como en el ejemplo.



oruga



mosca



hormiga



termita



araña



abeja





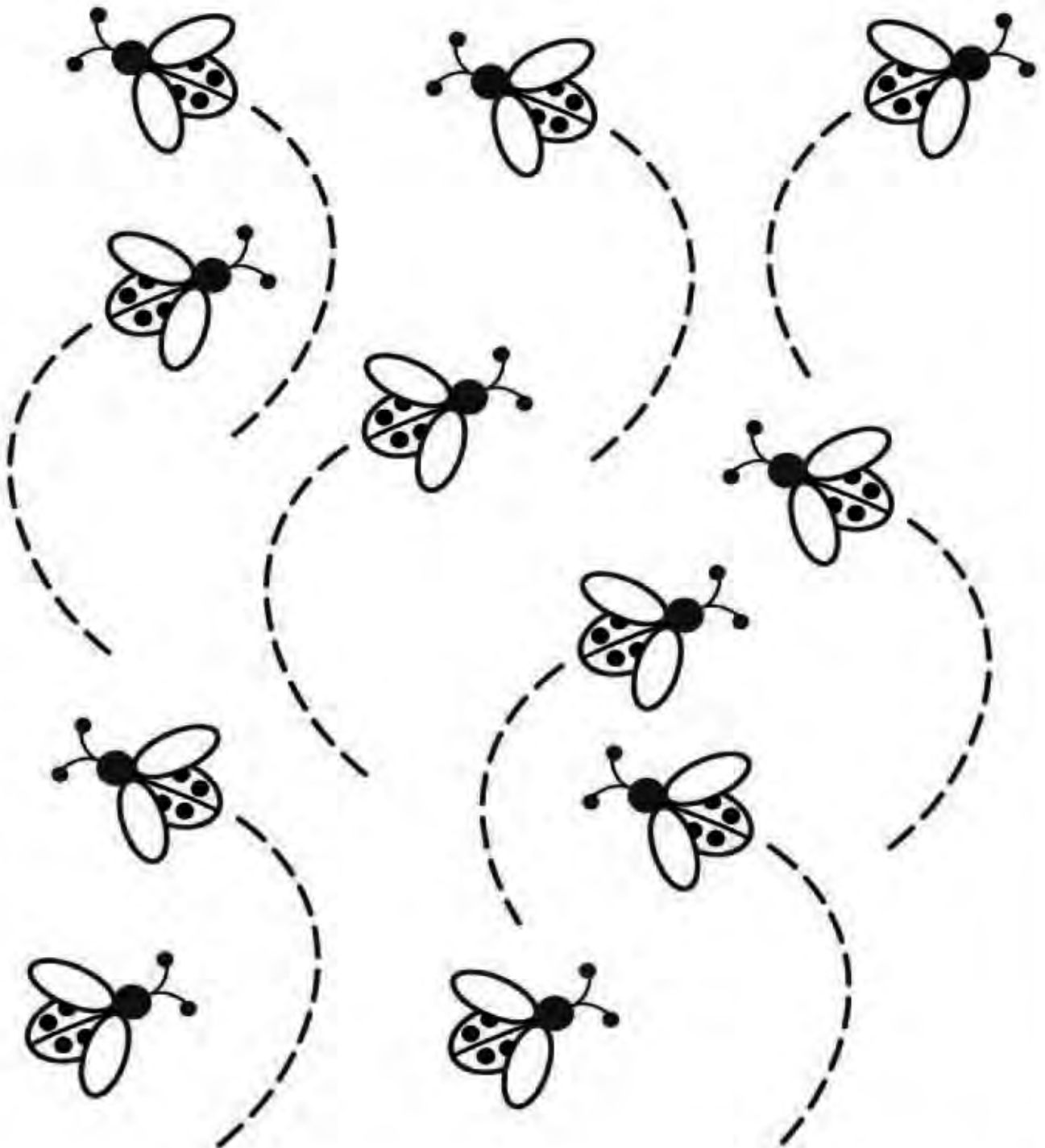


# Izquierda y derecha

Colorea de rojo las mariposas que vuelan hacia la izquierda, y de amarillo las que van hacia la derecha.

**izquierda** ◀

**derecha** ▶





# Une los puntos

Une los puntos y descubrirás lo que lleva Bitita. Luego pinta el dibujo.





# Termina los dibujos

¿Qué le falta a la libélula Leonor en cada dibujo? Completa las figuras.

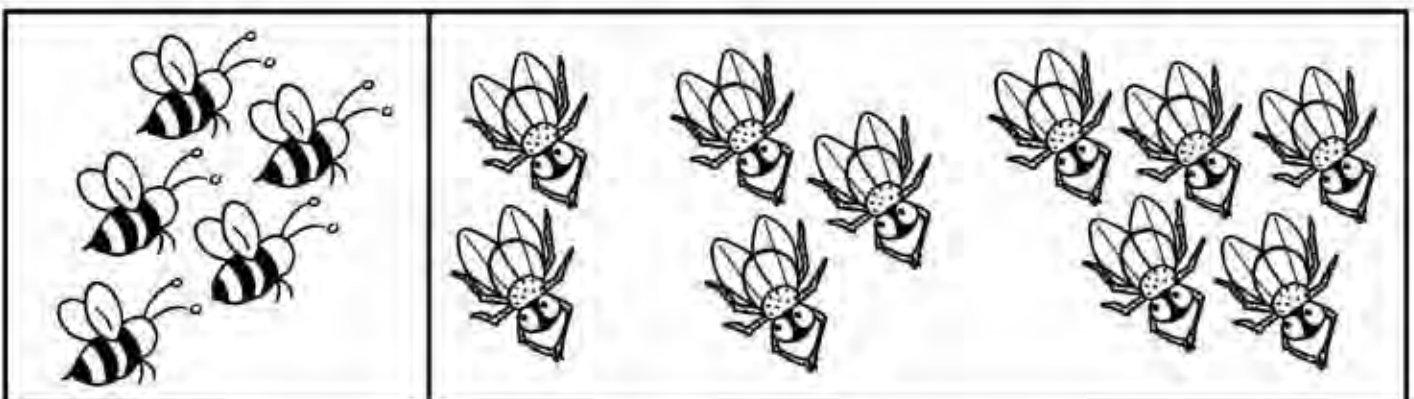
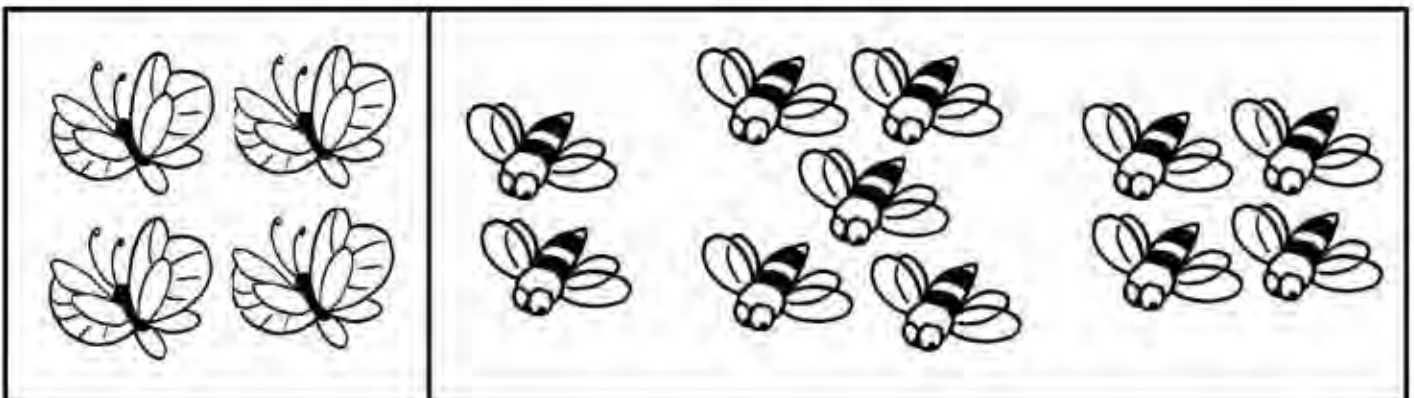
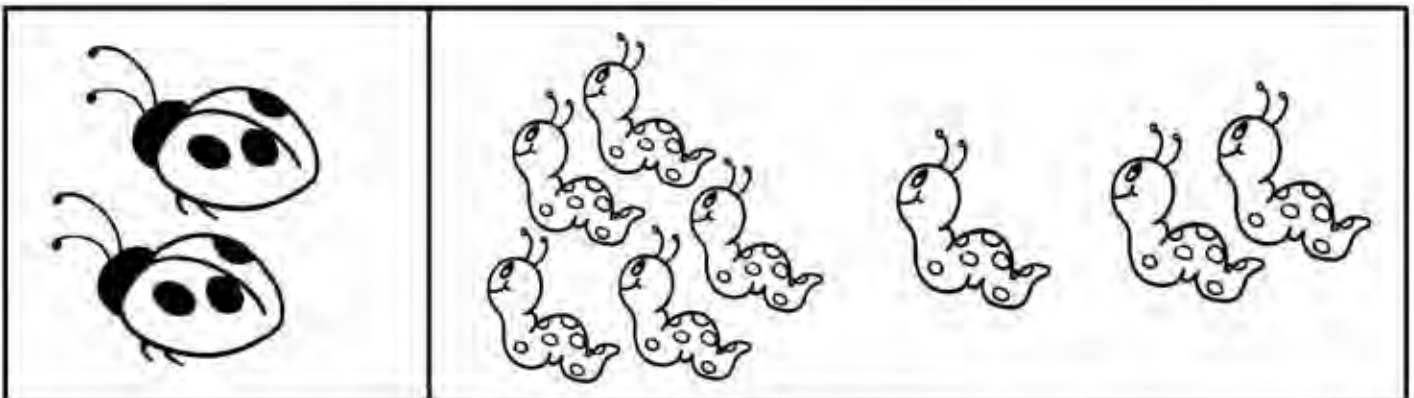
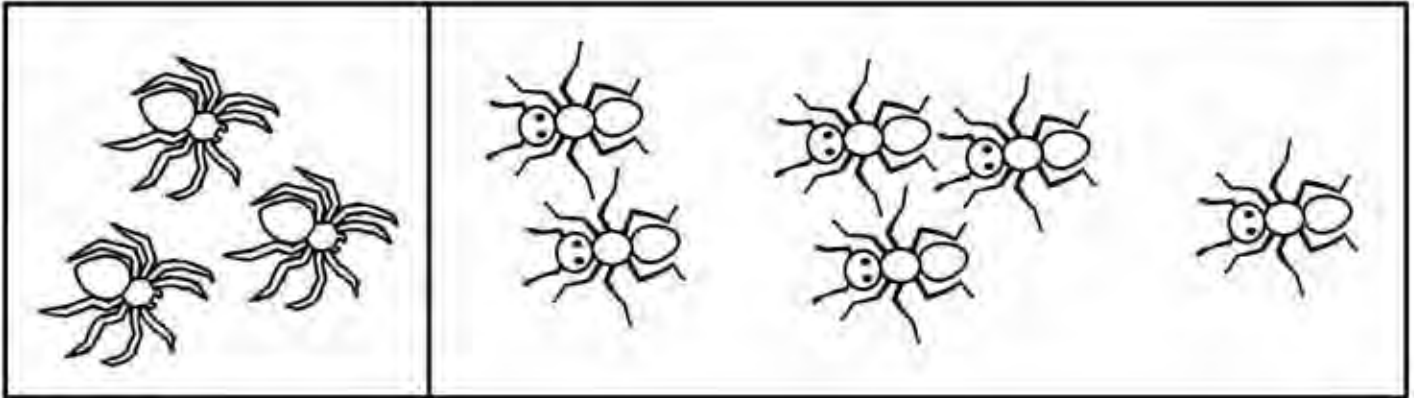






# Cuenta los animalitos

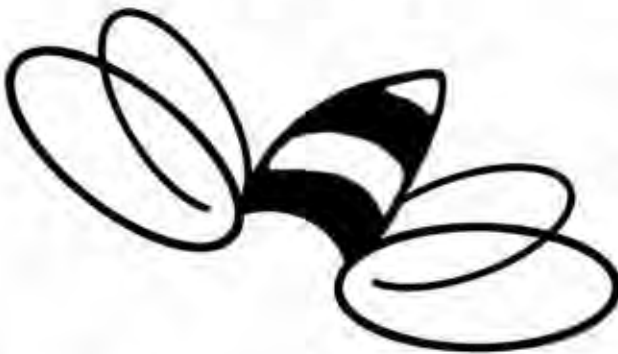
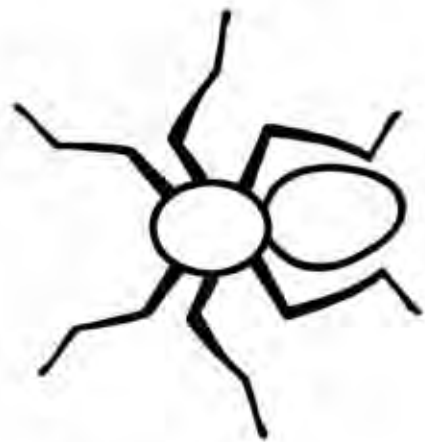
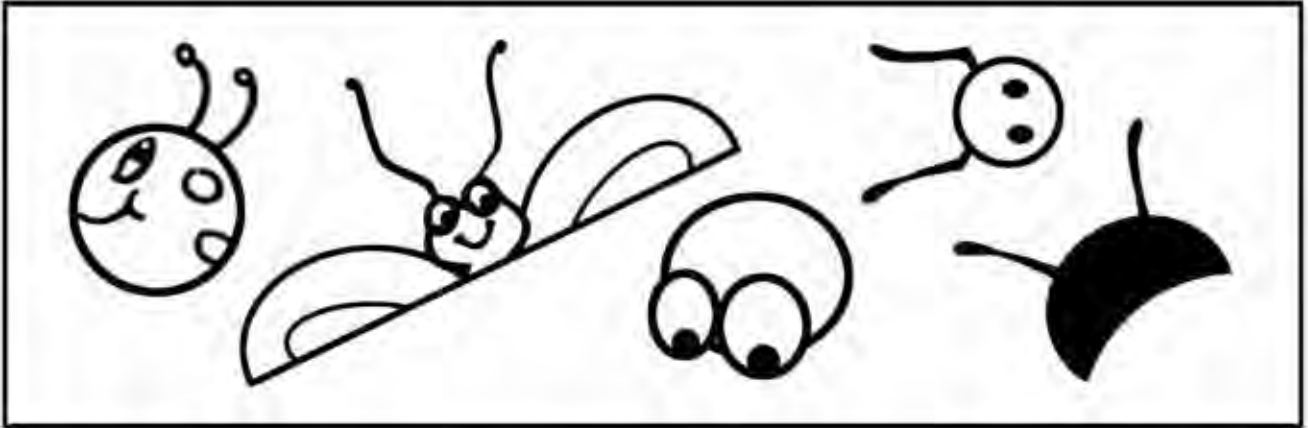
Cuenta los bichos que hay en cada uno de los recuadros de la izquierda. A continuación, busca a la derecha un grupo con el mismo número de insectos y márcalo con un círculo.





# Cabezas y cuerpos

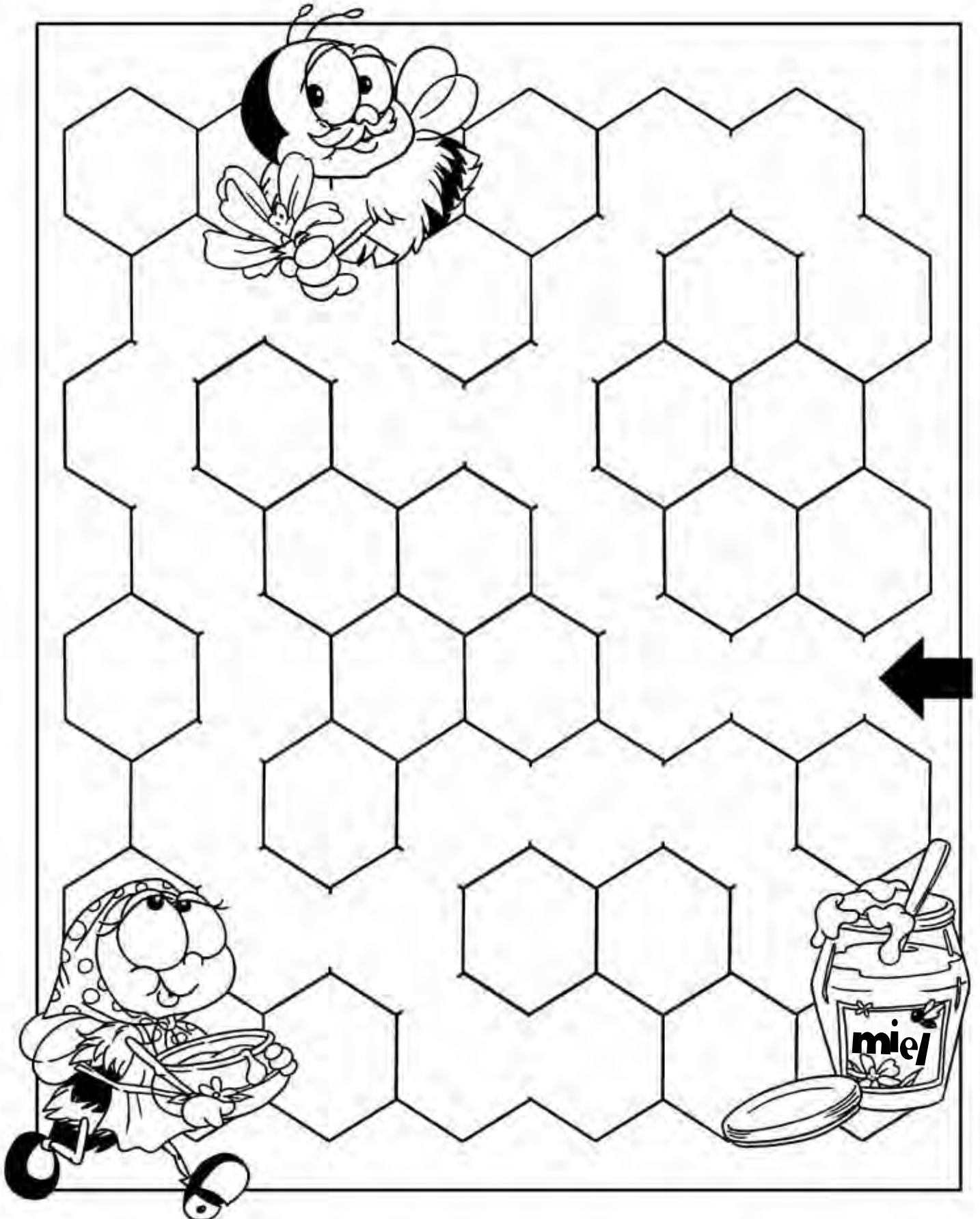
Con una línea, une cada cabeza con su cuerpo.





# Laberinto colmenero

Entra en el laberinto por la flecha y ayuda a las abejas a encontrar la miel.







# Descubre las diferencias

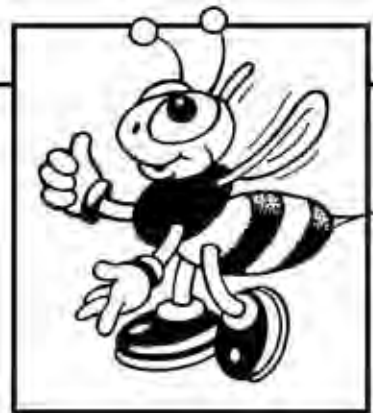
Marca con un círculo cinco detalles del dibujo superior que faltan en el inferior.





# Las asombrosas abejas

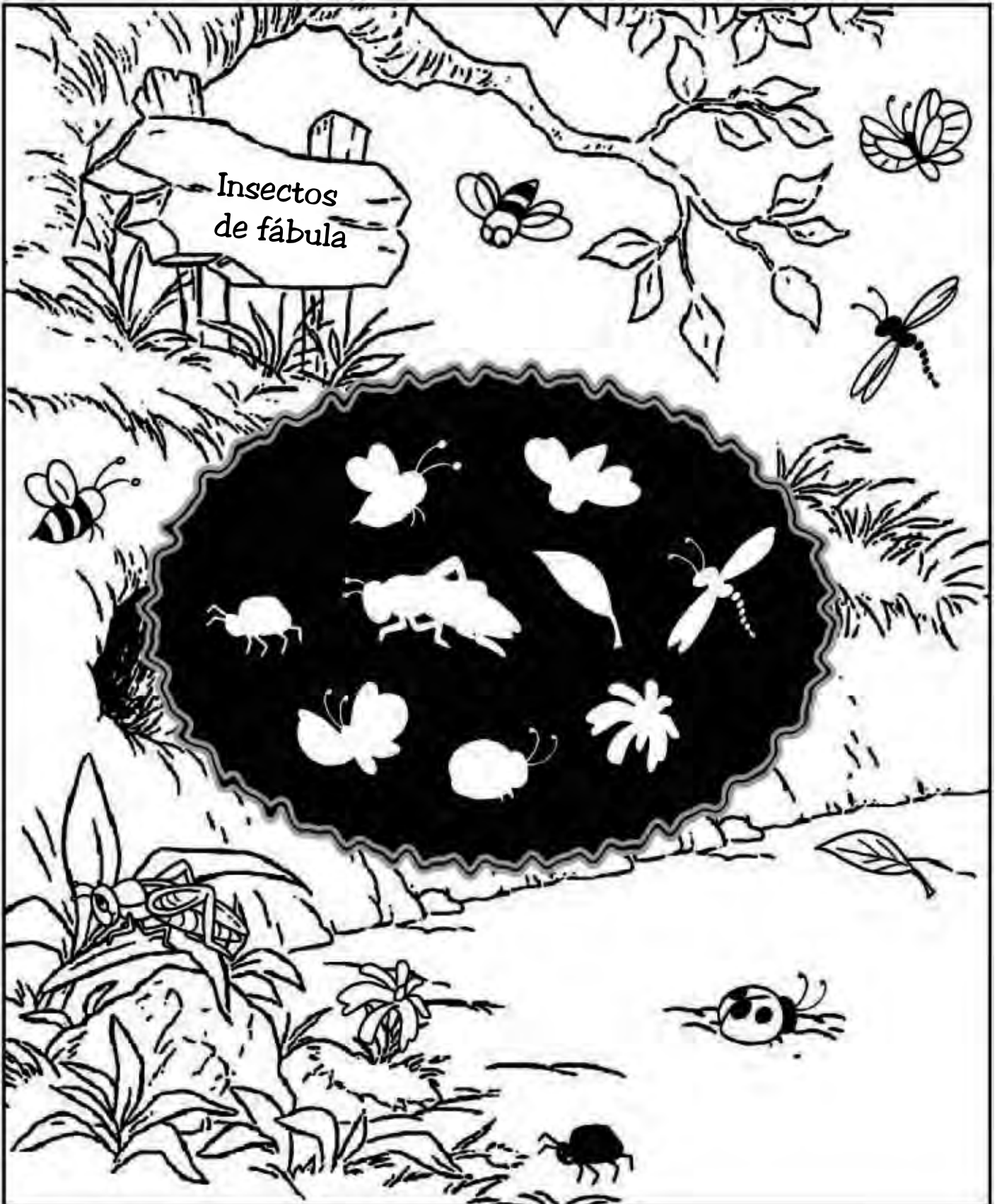
Marca con un círculo todo lo que tiene que ver con las abejas.





# Siluetas

Une con una línea cada una de las siluetas blancas del centro con el dibujo que le corresponde.





# Puzzles de situaciones

Une con una línea cada pieza de la izquierda con su pareja de la derecha.



Cuando Leonor se vio en una situación difícil...



Cuando Bitita y Antonia estaban muy malitas...



Cuando Antonia se entristeció porque no lograba componer una canción...



...Candela, la luciérnaga, les montó un espectáculo.



...Arturo la animó a seguir intentándolo.



...decidió hacer una oración.



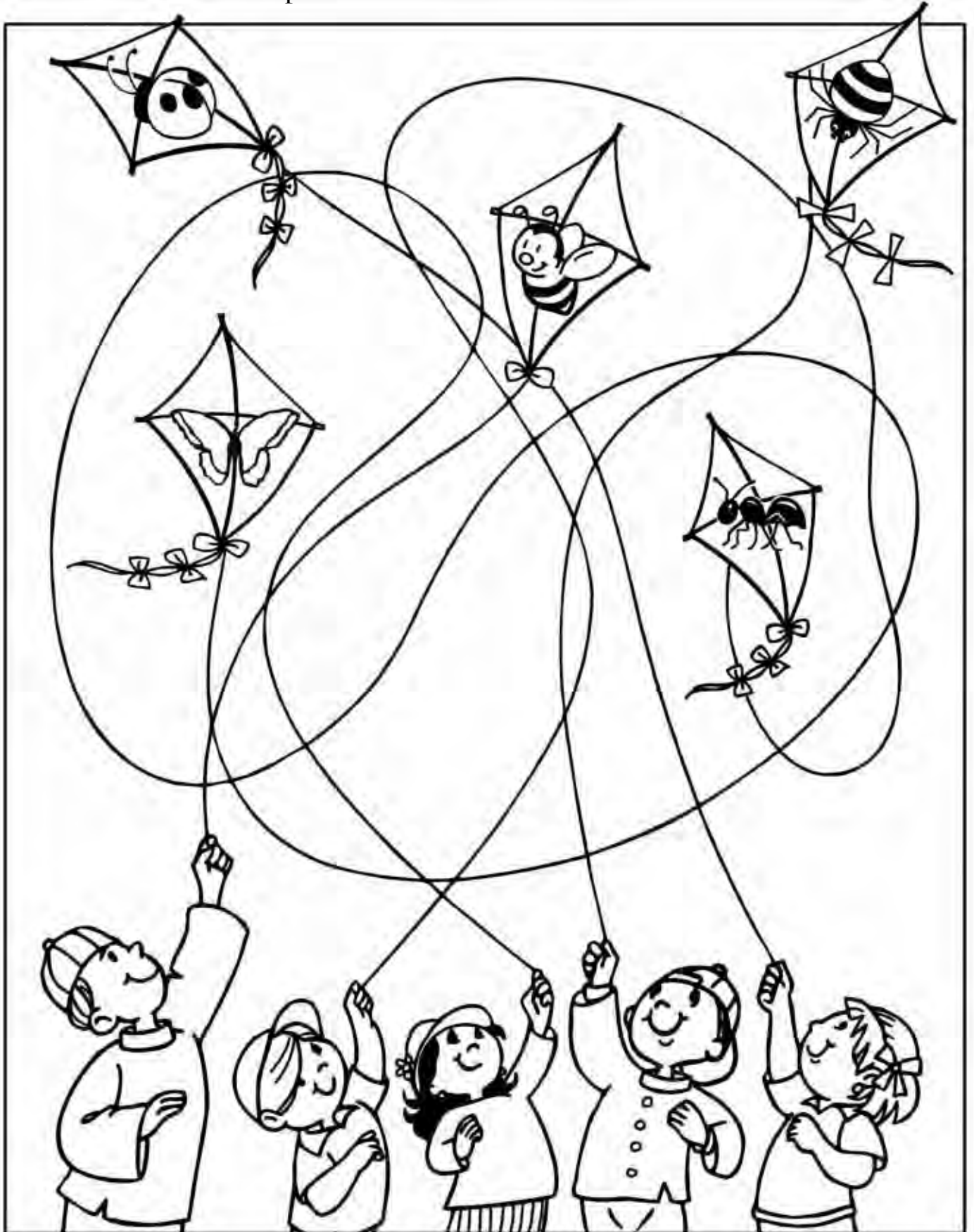






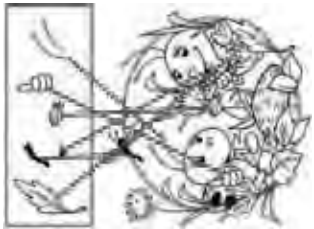
# Cometas de bichitos

Averigua de quién es cada cometa. Pinta cada cometa y la ropa de su dueño del mismo color.

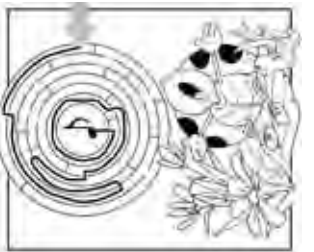


# Soluciones

página 3:



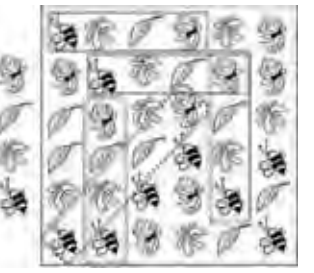
página 4:



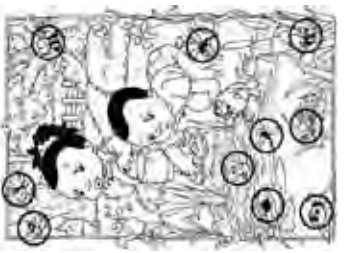
página 6:



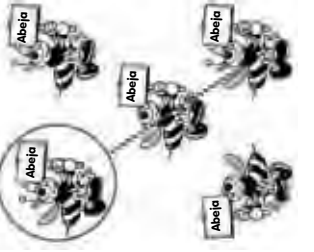
página 7:



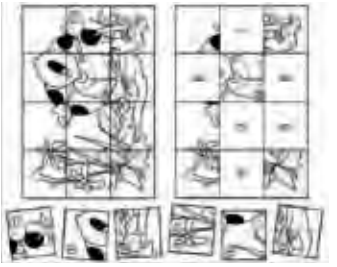
página 8:



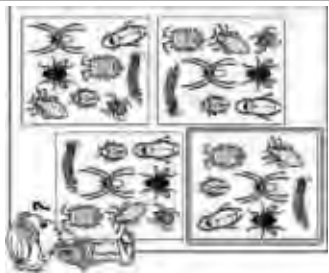
página 10:



página 11:



página 13:



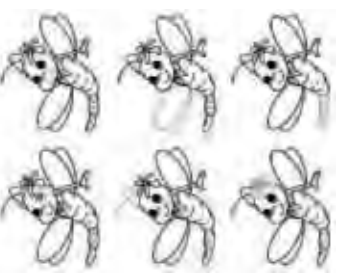
página 14:



página 16:



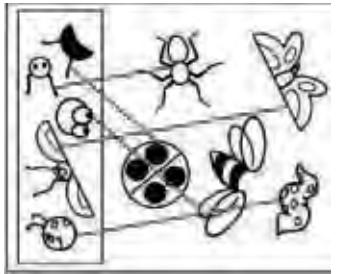
página 17:



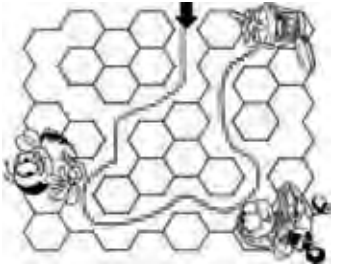
página 18:



página 19:



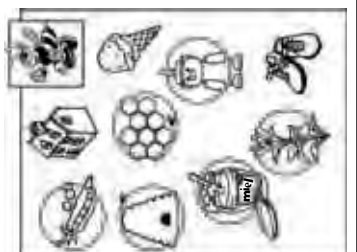
página 20:



página 21:



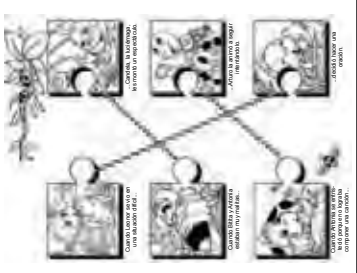
página 22:



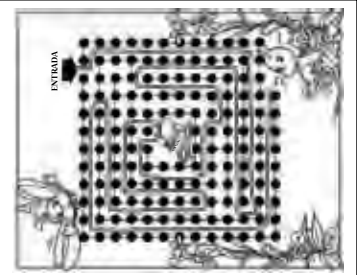
página 23:



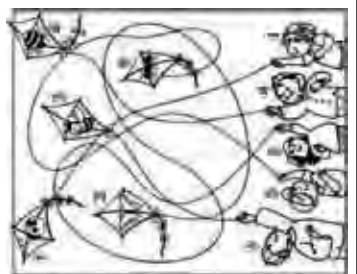
página 24:



página 25:



página 26:







No te pierdas ninguno de los cuentos de *Insectos de fábula*. Son muy divertidos.

- El error de Leonor
- Una tonada de la nada
- Arturo el inseguro
- Flores y resplandores
- La queja de la abeja
- Felicidad en Navidad



A-SP-BC-CB-017-P